

2005

Gewerbliche Lehrabschlussprüfungen
**Multimediaelektroniker /
Multimediaelektronikerin**

Berufskennnisse schriftlich
Basiswissen IT

Name

Vorname

Kandidatennummer

Datum

KANDIDATENVORLAGE

Zeit 120 Minuten für alle 4 Positionen
(Für die Position *IT* wird 30 Minuten Prüfungszeit empfohlen)

Hilfsmittel - Taschenrechner
- Formelbuch

Notenskala **Maximale Punktezahl: 18**

17,5 - 18	Punkte = Note 6
15,5 - 17	Punkte = Note 5,5
13,5 - 15	Punkte = Note 5
12 - 13	Punkte = Note 4,5
10 - 11,5	Punkte = Note 4
8,5 - 9,5	Punkte = Note 3,5
6,5 - 8	Punkte = Note 3
4,5 - 6	Punkte = Note 2,5
3 - 4	Punkte = Note 2
1 - 2,5	Punkte = Note 1,5
0 - 0,5	Punkte = Note 1

Erreichte Punktezahl	Note

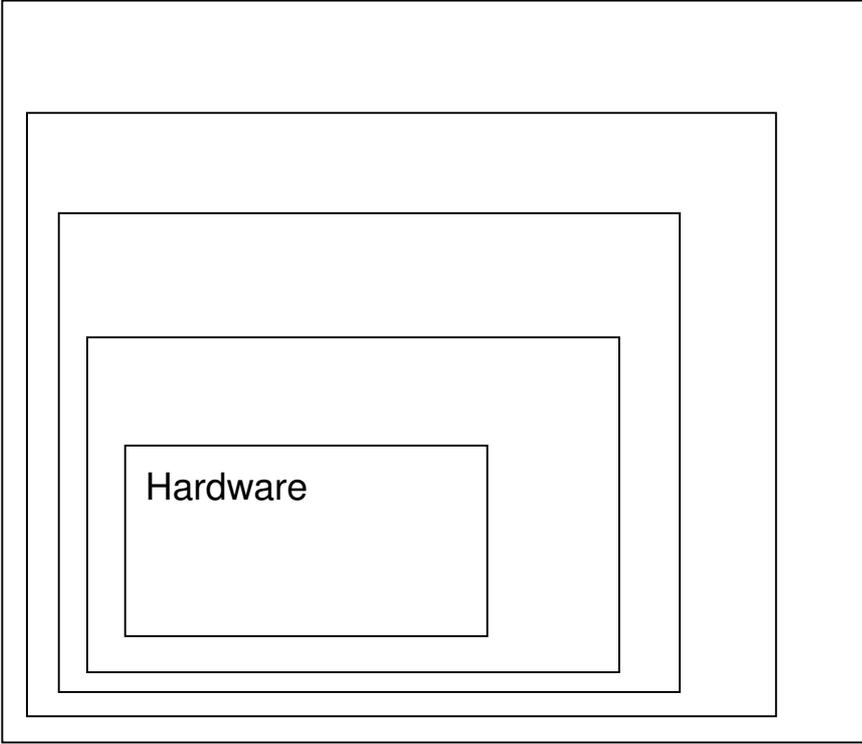
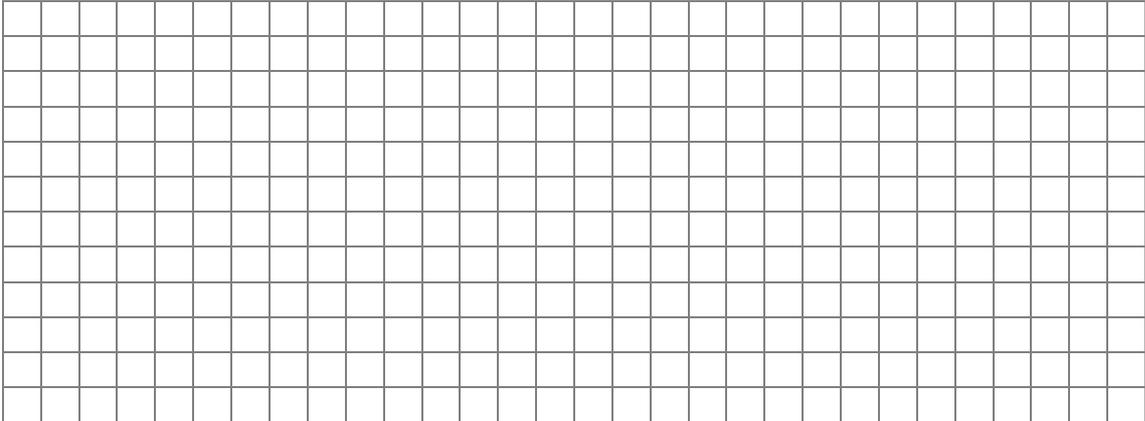
Name der Experten (Blockschrift)

Unterschrift der Experten

.....
.....

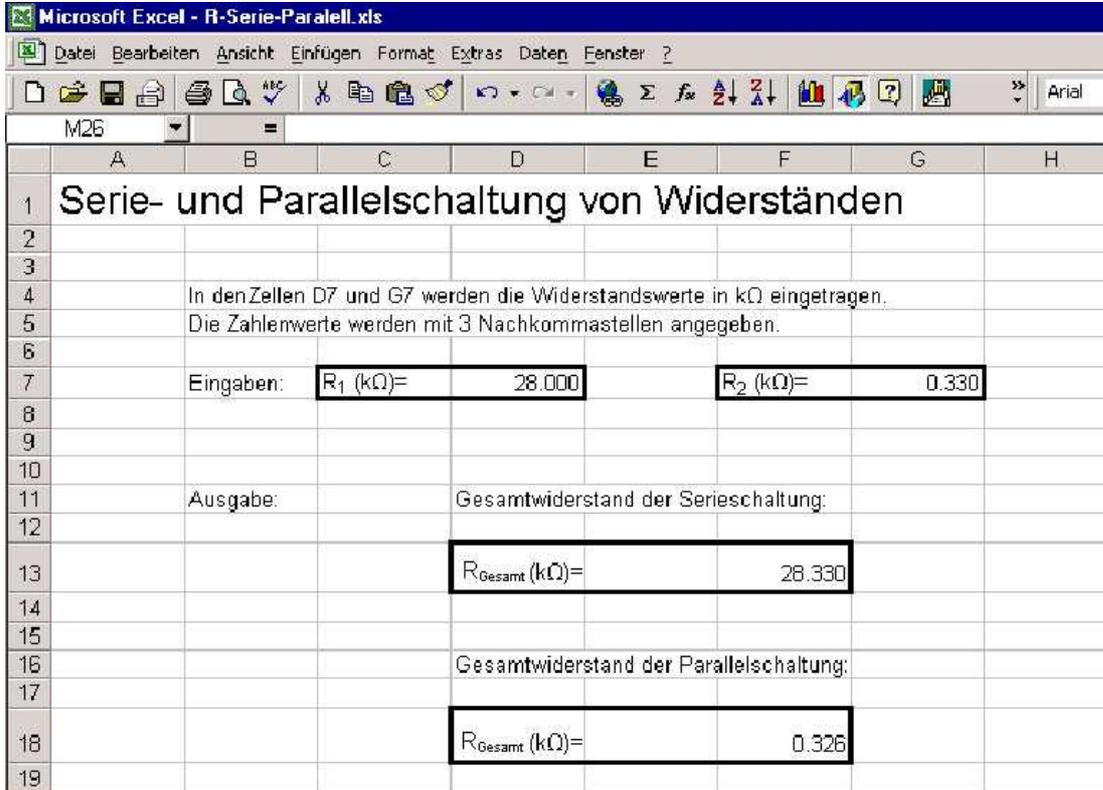
Sperrfrist: Diese Prüfungsaufgaben dürfen nicht vor dem 1. September 2006 zu Übungszwecken verwendet werden !

Erarbeitet durch: Arbeitsgruppe Lehrabschlussprüfungsfragen im Beruf MultimediaelektronikerIn
Herausgeber: DBK, Deutschschweizerische Berufsbildungsämter-Konferenz, Luzern

Fragen	Punkte
<p>1. Tragen Sie die Begriffe: Mikroprogramme, Daten, Betriebssystem, Applikationsprogramme in die unten stehende Struktur für einen Computer ein.</p> <div style="text-align: center; margin: 20px 0;">  </div>	<p>..... / 2</p>
<p>2. Der Speicher eines Farbscanners mit 16Bit Farbtiefe hat nach dem Scannen einen Füllstand von 625KBit. Die ausgewählte Fläche auf der Bildvorlage beträgt 1.27 cm auf 1.27 cm. Auf welche Auflösung ist der Scanner eingestellt?</p> <div style="text-align: center; margin: 20px 0;">  </div>	<p>...../4</p>
<p>Übertrag</p>	<p>..... /6</p>

Fragen	Punkte
Übertrag / 6

3. Wie lautet die Formel für die Berechnung der Zelle F 18?



Wie lautet der Eintrag? _____

..... /2

4. Die folgende Tabelle beinhaltet für 4 Zahlensysteme die Werte. Tragen Sie die fehlenden Werte ein.

Dezimal	Hexadezimal	Oktal	Binär/Dual
157	9D	235	10011101
158	9E	236	
159	9F	237	
160			
161			

..... /2

Übertrag

..... / 10

